

# ＼面白かった！／＼成長できた！／＼頑張った！／

## 学生が選んだ ゲーム IT

# おすすめ授業はこれだ!!

各分野の基礎的な内容を学ぶ講義から、即戦力を育てる実践的な演習まで。  
実際に履修した学生がおすすめの授業を学生目線で紹介します！

### プログラム・CG・企画 ゲーム・クリエイティブカレッジ

ゲーム開発エキスパートコース[4年制]  
矢川さん(4年生)八幡工業高等学校出身



#### プログラムの学生が選んだ おすすめ授業

◎ゲーム制作総合演習  
チーム制作は苦労も多いけど、  
やりがいはNo.1！

チームでゲームを作成するのですが、意思疎通や技術の学習、チーム会議、すべてが大変！でもゲーム制作 자체はとても楽しく、制作スキルも磨かれますよ！

◎3Dゲームプログラミング  
ここで学んだゲーム制作の基本が、  
自分の原点！

キャラクターを表示する「動かす」などの基本の技術を学びます。意外と多くの人が授業の間合の先生との会話で授業内容をさらに深く理解するためのピントに沿うので、成長を感じました。

ゲーム開発エキスパートコース[4年制]  
堀さん(3年生)堺西高等学校出身

#### 企画の学生が選んだ おすすめ授業

◎企画会議シミュレーション  
先輩・後輩へのプレゼンで「伝える力」を磨きました！

自分の企画したゲームをプレゼンする授業。話したことがない先輩・後輩にもゲームの魅力が伝わるようになればいいなって「伝える力」が鍛えられますよ！

CGデザインコース[3年制]  
堀見さん(3年生)奈良女子高等学校出身

#### CGの学生が選んだ おすすめ授業

◎2D映像制作演習  
自分の描いたCGが映像になって動いた時は感動！

アニメーション制作ソフトの「Sprite Studio」を使って、映像を作りました。自分の描いた2DCGのキャラクターが動きまわる姿は感動モノですよ！

### IT開発・Webデザイン ITカレッジ

IT開発エキスパートコース[4年制]  
渕さん(3年生)尾鷲高等学校出身



#### IT開発の学生が選んだ おすすめ授業

◎Ciscoネットワーク演習  
機器の設定作業を仲間と分担。  
チームでの作業はすべてが勉強！

シミュレータやルーターを使って、ネットワークをグループで構築する授業です。複数の人間で分担することで、トラブルが起こることも少なめですが、トラブルシューティングの勉強にもなるんですね！

◎一般英会話  
就職先で外国人とも話せるようになりたいですね！

「国際化が進むIT業界では、英会話が必要になるはず！」と思うが、実はプログラミング言語にあまり興味がなかったんです。でも「Python」はしっかり覚えてます。まだ勉強中ですが、バイト先に外国人が来て簡単な接客くらいはできようになりました！

Webデザインコース[3年制]  
田村さん(2年生)秋方なぎさ高等学校出身



#### Webデザインの学生が選んだ おすすめ授業

◎デザインループ制作  
メンバー全員の  
主体的な発言が  
作品制作に必須！

先輩・後輩の枠を越えてみんなで意見を出し合いながら、問題を解決していくコミュニケーション能力が自然と育ちますよ！制作を進めるうちに、メンバーそれぞれの性格が見えてくるんです。

◎ロジカル・シンキング  
入社後の研修と同じ内容を  
学生時代に先取りできるんです。

正直、在学中はこの授業の重要性をそれほど理解できませんでした。しかし入社後、会社の研修で2ヶ月かけて勉強した内容とまったく同じ。それだけ重要な内容なので、ぜひ在学中に身につけてほしいですね。

ITカレッジのOBが教える  
将来特に役立つのはこの授業！

◎Ciscoネットワーク演習  
しっかり勉強したおかげで  
ネットワークに自信アリ！

この授業でネットワークについて2年間  
しっかり勉強しました。おかげで入社後、  
ネットワーク分野のスキルが自分の武器になっています。

＊授業の名称・内容などは2018年度のものです。来年度以降、変更する場合があります。

AO入学エントリーは9/29(土)まで！お早めに！

＊AO入学エントリーには、本校キャンバスイベント参加が必須です。

# OPEN CAMPUS

対象：高3・2・1生・短・大学生・社会人・保護者

8/19(日) 8/26(日) 9/2(日) 9/15(土)

11:00-16:30 (受付開始10:30)

### 業界・コース説明

【ゲーム・クリエイティブカレッジ】  
・プログラム・企画  
・ゲームCG・3DCG  
・ゲームキャラクター

【ITカレッジ】  
・IT  
・WEB  
・ITビジネス

### 体験授業9種類

【ゲーム・クリエイティブカレッジ系】  
・3Dゲームプログラミング  
・ネットワークゲームプログラム(FPS)  
・ゲーム企画  
・3DCGデザイン  
・キャラクターデザイン

【ITカレッジ系】  
・ITプログラム初級・ITプログラム上級  
・WEB  
・ITビジネス

### 選べる！スペシャルコンテンツ!!

#### 作品プレイヤー見学ツアー

日本ゲーム大賞受賞作をはじめ、学生のゲーム作品をプレイ！学内設備もチェック！ゲーム・ITの学生による学校生活紹介は必見です！

#### 高2・1生限定 ゲーム大会

学生作品を使ったゲーム大会を開催！学生スタッフとたくさん話せるのも魅力。

#### 高3生限定 入試担当者が教えるAO面談対策

気になる情報を聞く保護者説明会も開催！

#### AIロボット pepper

革新的な技術がどんどん実用化！

#### いま一番面白い！

# IT業界をめざそう！

### AO入学説明会

対象：高3生・短・大学生・社会人・保護者

参加無料！

8/25(土) 9/1(土) 9/8(土) 9/23(日)

最終回！

AO入学した在校生と直接話ができる！気になることを聞ける！

「AO入学前講座」など、入学前のサポートについてもしっかり理解できる！

＊お申込みは、お電話・携帯からもOK！

0120-000-544

通話無料

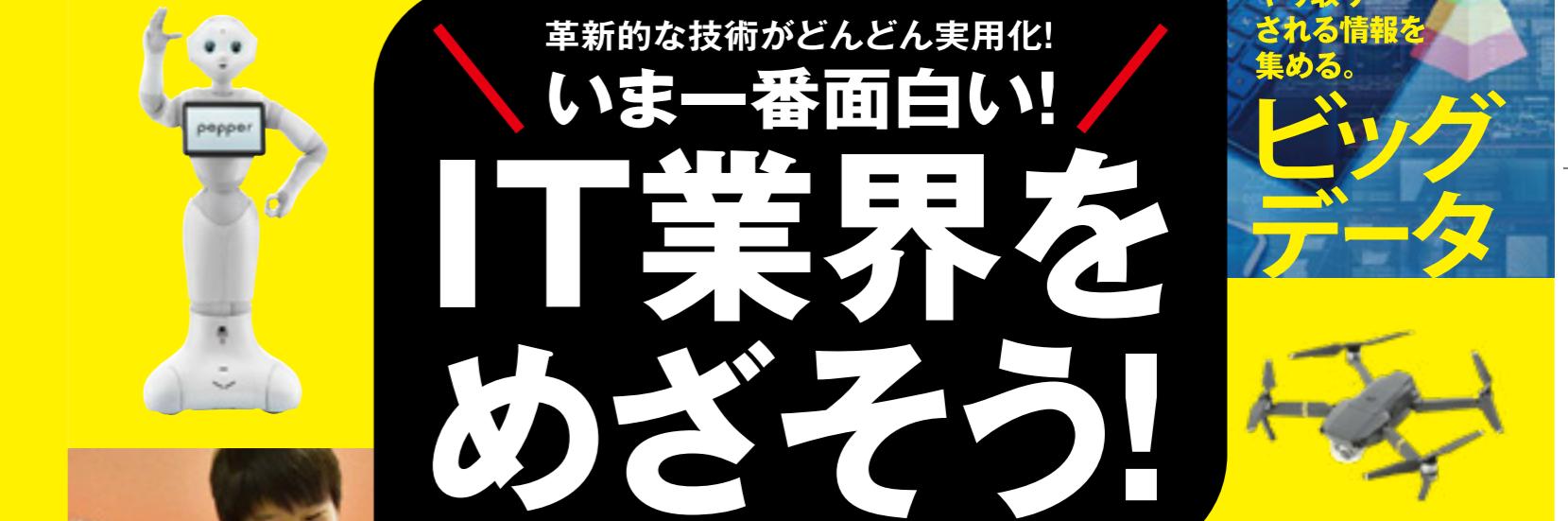
ECCコンピュータ専門学校は梅田から徒歩8分

〒530-0015 大阪市北区中崎西2-3-35

C1961

# ECC PLUS+

ECC COLLEGE OF  
COMPUTER AND  
MULTIMEDIA  
オモテもウラも！  
ECC生の  
実態に迫る！VOL.12



大阪 梅田 ECCコンピュータ専門学校

ゲーム プログラム ゲームCG 3DCG ゲーム キャラクター ゲーム 企画 IT システム IT ネットワーク WEB IT ビジネス

＊授業の名称・内容などは2018年度のものです。来年度以降、変更する場合があります。



くらしのすみずみまでネットでつながる

# IT新時代がやって来た!

「パソコンやスマートフォンを通じてネットにつながり、さまざまなサービスを利用する」時代から、「身のまわりのすべてがネットにつながり、たくさんの情報を元にしたイノベーションがどんどん生まれる」時代に。「IT革命」が始まっています。

革新的な技術で、くらしが変わる! 仕事が変わる! /

**家電や家、クルマをネットにつなぐ。** IoT

**ネット上でやり取りされる情報を集める。** ビッグデータ

**情報を解析し、イノベーションを生み出す。** AI

これまでは、夏に家にワンちゃんがいるのにエアコンをつけ忘れたり、ワンちゃんの体温を感知して、エアコンが自動運転! お客様はどんな商品を求めているんだろう? 人気商品の傾向を分析。それを基に新商品を開発! 毎日、自分で部屋の掃除をするのは大変... お掃除ロボットのAIがお部屋の状況に合わせて効率良くお掃除!

「Internet of things」の略で、身のまわりのモノがネットにつながる仕組みのこと。ネットにつながることで、生活者のライフスタイルに合わせたサービスが生まれています。

これまでは、IoT!

これまでは、ビッグデータ!

これまでは、AI!

革新的な技術の登場で、IT業界は今後も成長! 一方、業界は人材不足。  
高いスキルを身につけていれば、働く場所は選び放題! 理想のスタイルで働ける!

ITカレッジの大気講師に聞きました!

## どうすればIT業界で活躍できますか?

IT業界で活躍するためには、さまざまなチカラが求められます。

**専門力**  
日々進化し続けるIT業界では、基本技術の習得だけではなく、最先端技術をいち早く理解できる英語力、国内のIT企業で働く外国人の技術者とのコミュニケーションを取れる国際感覚があれば、活躍できる舞台が広がります。

**人間力**  
多くのスタッフが役割分担しながら、プロジェクトが進むIT業界。メンバーと一緒に協力して自分のアイデアを発信するなど、「チームの一員」として機能する力が必要です。

**国際力**  
海外発の最先端技術をいち早く理解できる英語力、国内のIT企業で働く外国人の技術者とのコミュニケーションを取れる国際感覚があれば、活躍できる舞台が広がります。

どうすれば色々なチカラを身につけられます?  
**ECCcomp.**で私と一緒に学びましょう!

**内山先生**  
講師第19年のベテラン講師。シスコ認定アカデミーインストラクターの顔を持つ、ネットワークのスペシャリストです。

→ 内山先生が顧問を務める「ネットワーク研究会」部員のキャンパスライフを大公開!

**気がつけば、いつもリーダー役。**  
部員想いの頼れる「ザ・部長」!

IT開発エキスパートコース[4年制]  
湊さん(3年生)尾張高等学校出身

入学前はどんな学生?  
得意科目は「体育」!  
ITについてはD素人でした。  
ネットワークサークルの部長を務めていますが、高校時代は運動部ひと筋り上手な方でしたね。

**2年生で難関試験に合格!**  
静かにほほえむ、サークルの頭脳。

IT開発エキスパートコース[4年制]  
稻垣さん(2年生)粉河高等学校出身

入学前はどんな学生?  
個人的にプログラムの勉強をしていました。  
高校生の頃から「IT分野で生きていこう」と思っていたので、自宅のパソコンでコツコツプログラムを勉強していました。

**高校時代に国家資格を取得。**  
サークル期待のスーパールーキー!

IT開発研究コース[3年制]  
浜脇さん(1年生)兵庫工業高等学校出身

入学前はどんな学生?  
情報処理を中心に学ぶ高校でバーバリ勉強!  
中学生の時からネットワークに興味があり、高校も専門性の高い学校で勉強。『基本情報技術者試験』にも合格しました!

**初心者ながらも課題に奮闘!**  
コミュニケーション力高めのムードメーカー。

IT開発エキスパートコース[4年制]  
川邊さん(1年生)滋賀県立公立高等学校出身

入学前はどんな学生?  
理系ではありませんが情報処理は初心者。  
入学後も専門用語はチキンランプ。周りに助けられながら、私のペースで成長すればいいな、と思っています。

サークル活動で  
**国際力**  
を磨いています!

英語の大切さを実感。  
後輩に出す課題も  
「英語で作ろう!」と計画中。

サークルでネットワークを勉強するうちに、気づいたのが「英語の大切さ」。最新技術の資料は、英語が基本なので語学力もスキルアップに欠かせません! サークルでは、後輩にネットワーク構築の課題を出すのが部長の役割なんですが、「課題を英語で出題するのもアリかも」と内山先生に相談しています。志望しているIT企業では、外国人のスタッフが多くいるので、学校の英会話の授業だけではなく学部でも勉強したいと思っていますよ!

学校近くのコンビニでバイト中!  
外国人のお客様相手に  
英会話を接することも!

部長として参加する学外コンテスト。  
チーム力で勝負したい!

ネットワーク上のトラブル処理技術を競う「ICTトラブルシューティングコンテスト」に、2回連続で参加しています。トラブル処理は、プログラム・サーバ・ネットワークなど色々な部分で発生するので、問われるものはチーム力。前回はチームメイトとコミュニケーションを取ることを心がけ、3位に入賞できました! 部長として参加する次回大会もチーム力を高めて、前回以上の成績を残したいですね。

1年後期の授業で  
出会った友達と一緒に  
「ICTトラブルシューティングコンテスト」に参加してきました!

ひと足先に社会と触れる  
Webショップ経営体験。

授業では、仮想のWebショップを経営する「ビジネスシミュレーション」を受講中。商品の仕入れから販売、利益計算まで「社長」として取り組んでいます。この間、はじめてビジネスメールを書いたのですが文面を考えるのが大変! 理系の僕ですが、文系のスキルも身に付けています。

めざしているのは、  
外国人ともチームを組める  
サーバ構築の  
プロジェクトリーダー。

これからも英語の勉強を続けて、現場で外国人の技術者とも連携できるようになるのが目標です。サークルの部長として培ったリーダーシップを活かして、チーム全員で大規模なサーバを構築できるプロジェクトリーダーになれば最高ですね!

めざしているのは、  
プログラミングも  
ネットワーク構築もこなせる  
ITエンジニア。

入学して間もなく、まだ就職について真剣に考えている訳ではありませんが、中・高で学んだプログラミング、今勉強しているネットワーク構築の両方を活かせる仕事に就きたいですね。

めざしているのは、  
お客様のキモチになって  
トラブルを解決する  
ネットワークエンジニア。

せっかくネットワーク研究会に入部したので、IT環境を支えるネットワークエンジニアになるのが目標ですね。人と関わるのが好きなので、お客様のキモチに寄り添って要望に応えられるエンジニアになりたいです。

**学外活動で  
専門力**  
を磨いてます!

最先端技術に触れる  
ボランティア体験。  
めざす場所が見えてきた。

内山先生に勧められて、今年1月に大阪で開催された「オープンソース」をテーマにしたイベントに、準備・受付のボランティアとして参加しました。企業が展示するIoTやAIなどの最先端技術に触ると、やっぱり勉強になりますね! この技術を活かして、こんなことがカタチできれば! アイデアが色々浮かんできました。いずれ僕も最先端技術に関わる企業で働きたいと思ったので、もっともっと勉強を頑張りたいですね。

この春には「国家資格の『応用情報技術者試験』に合格! 夢へ近づいている実感がありますね!

高校までプログラムを中心勉強していたので、ネットワーク分野はまだ未熟。それでも基礎ができる分、先生が出題するネットワーク構築の課題も理解しやすいんですね。課題を見て「これならきっとできる!」と思っていると、すかさず先生が「ミだけはもうひとつ条件をプラスしたネットワークを構築しよう」と難度をアップ。お忙しい中、部員一人ひとりのスキルを把握して課題を考えてくれる先生のおかげで、成長できていると思います。

近いレベルのクラスメイトは  
友だち兼ライバル。

中学生の時から勉強していたので、上のレベルのクラスに在籍しています。同級生は同じくらいのスキルなので、わからない所も大体同じ。そんな時は自分たちで解決しよう! という意気込みでディスカッションします。これからも協力したり、刺激を受けあう関係でいいですね。

高校時代に国家資格を取得。

ゲームを勉強する高校の同級生たち。いつかコラボできれば。

ゲームハズブロ!

高校の同級生がゲーム・クリエイティブカレッジに進学しているので、昼休みは休憩室で一緒に過ごすこともあります。お互いにゲームとネットワークをもっと勉強して、いつか一緒にネットワークゲームを作れれば最高ですね。

めざしているのは、  
プログラミングも  
ネットワーク構築もこなせる  
ITエンジニア。

入学して間もなく、まだ就職について真剣に考えている訳ではありませんが、中・高で学んだプログラミング、今勉強しているネットワーク構築の両方を活かせる仕事に就きたいですね。

めざしているのは、  
お客様のキモチになって  
トラブルを解決する  
ネットワークエンジニア。

せっかくネットワーク研究会に入部したので、IT環境を支えるネットワークエンジニアになるのが目標ですね。人と関わるのが好きなので、お客様のキモチに寄り添って要望に応えられるエンジニアになりたいです。

授業で!  
サークルで!  
学外活動で!

私たち、IT業界に必要なチカラを磨いてます!