

■ゲーム開発エキスパートコース/ゲームプランナー専攻 2020年度入学

2019/11/18

	1年次												2年次												3年次												4年次																																																																																																											
	前期						後期						前期						後期						前期						後期																																																																																																																	
	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3																																																																																																
資格・検定 イベント 就職活動	・CGエンジニアベーシック												・東京ゲームショウ視察												・CEDEC視察												・E3視察												・CEDEC視察												・フィンランドゲーム留学												・ECC EXPO												・日本ゲーム大賞応募												・フィンランドゲーム留学												・ECC EXPO												・日本ゲーム大賞応募												・ECC EXPO											
科目分野	ゲーム研究												ゲーム企画												企画会議												ゲーム企画												企画会議												ゲーム企画												企画会議												ゲーム企画												ゲームマーケティング												ゲームプランナーゼミ																																			
企画提案 (企画フェーズ)	ゲーム企画												論理伝達、プレゼン												ゲーム企画												モバイル企画												ゲーム企画												ゲームマーケティング												ゲームプランナーゼミ																																																																							
制作進行 (制作フェーズ)	アナログゲーム												仕様書作成												レベルデザイン												仕様書作成												アナログゲーム																																																																																															
プログラム・デザイン 技術	2Dアート、3Dアート												アートディレクション												ドキュメントレイアウト												ゲーム個人制作												ゲーム個人制作																																																																																															
ゲーム制作	CG概論、PG概論 C言語/少数人種レベル別												ゲームエンジン (Unity)												ゲーム個人制作												ゲーム制作総合演習 (チーム)												卒業制作 (チーム)																																																																																															
	JAM												JAM												JAM												JAM												個人												個人												JAM																																																																							

英会話Ⅰ	英会話Ⅱ	英会話Ⅲ	英会話Ⅳ	キャリアデザイン	就職対策Ⅰ	就職対策Ⅱ
ゲーム研究Ⅰ	ゲーム研究Ⅱ	企画会議シミュレーションⅠ	モバイルゲーム企画	企画会議シミュレーションⅡ	ゲームデモカクシオン	企画会議シミュレーションⅢ
ゲーム研究Ⅱ	ゲーム研究Ⅲ	企画会議シミュレーションⅡ	モバイルゲーム企画	企画会議シミュレーションⅢ	ゲームマーケティング	企画会議シミュレーションⅣ
ゲームCG概論	ゲーム企画Ⅰ	ゲーム仕様書作成Ⅰ	ゲーム企画Ⅱ	ゲーム仕様書作成Ⅱ	ゲーム企画Ⅲ	ゲームプランナーゼミ演習Ⅰ
ゲームPG概論	ゲーム企画Ⅱ	ゲーム仕様書作成Ⅱ	ゲーム企画Ⅲ	ゲーム仕様書作成Ⅲ	ゲーム企画Ⅳ	ゲームプランナーゼミ演習Ⅱ
ゲームプログラミングⅠ	アナログゲーム制作Ⅰ	アートディレクション	レベルデザイン	ドキュメントレイアウトⅠ	ドキュメントレイアウトⅡ	ゲームプランナーゼミ演習Ⅲ
ゲームプログラミングⅡ	アナログゲーム制作Ⅱ	アートディレクション	レベルデザイン	ドキュメントレイアウトⅡ	ドキュメントレイアウトⅢ	ゲームプランナーゼミ演習Ⅳ
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅰ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅱ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅰ	ゲーム個人制作Ⅱ	アナログゲーム制作Ⅰ	ゲーム個人制作Ⅲ
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅲ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅳ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅲ	ゲーム個人制作Ⅳ	ゲーム個人制作Ⅴ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅴ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅵ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅵ	ゲーム個人制作Ⅶ	ゲーム個人制作Ⅷ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅶ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅷ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅷ	ゲーム個人制作Ⅷ	ゲーム個人制作Ⅷ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅸ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅸ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅸ	ゲーム個人制作Ⅸ	ゲーム個人制作Ⅸ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲームC言語	ゲームエンジン演習Ⅹ (Unity)	ゲームエンジン演習Ⅹ (Unity)	ゲーム個人制作Ⅹ	ゲーム個人制作Ⅹ	ゲーム個人制作Ⅹ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲーム2Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅰ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ
ゲーム2Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲーム3Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅲ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅳ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	ゲーム制作総合演習Ⅴ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲーム3Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅳ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅴ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	ゲーム制作総合演習Ⅴ	ゲーム制作総合演習Ⅵ	卒業制作演習 (ゲーム)
ゲーム3Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅴ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅵ	ゲーム制作総合演習Ⅴ	ゲーム制作総合演習Ⅵ	ゲーム制作総合演習Ⅶ	卒業制作演習 (ゲーム)
15	15	15	15	15	15	15

※カリキュラムは業界の動向等により変更されることがあります。