■ゲーム開発エキスパートコース/ゲームプログラム専攻　2020年度入学

2019/11/18

	1年次	2年次	3年次	4年次
	前期 4 5 6 7 8 9 / 後期 10 11 12 1 2 3	前期 4 5 6 7 8 9 / 後期 10 11 12 1 2 3	前期 4 5 6 7 8 9 / 後期 10 11 12 1 2 3	前期 4 5 6 7 8 9 / 後期 10 11 12 1 2 3
資格・検定 イベント 就職活動	・CGエンジニアベーシック ・東京ゲームショウ視察 ・フィンランドゲーム留学 ・ECC EXPO ・後期作品発表会 ・日本ゲーム大賞応募 ・前期作品発表会	・CEDEC視察 ・フィンランドゲーム留学 ・ECC EXPO ・後期作品発表会 ・日本ゲーム大賞応募 ・前期作品発表会	・E3視察 ・CEDEC視察 ・フィンランドゲーム留学 ・ECC EXPO ・後期作品発表会 ・日本ゲーム大賞応募 ・前期作品発表会 ・就職作品発表会（東京） 就職活動	・フィンランドゲーム留学 ・ECC EXPO ・日本ゲーム大賞応募 ・前期作品発表会 ・就職作品発表会（大阪） ・ECC EXPO ・後期作品発表会 ・卒業制作発表会
科目分野	4 5 6 7 8 9 10 11 12 1 2 3	4 5 6 7 8 9 10 11 12 1 2 3	4 5 6 7 8 9 10 11 12 1 2 3	4 5 6 7 8 9 10 11 12 1 2 3
ゲームプログラミング （基礎）	CG概論、PG概論 C言語/少人数レベル別 C++/少人数レベル別	数学	物理	
ゲームプログラミング （アプリ）	ゲームプログラミング		AI	エフェクト制作
ゲームプログラミング （システム）		描画エンジン開発 シェーダー	シェーダー サウンド	ツール開発
ゲームプログラミング （モバイル、その他）	ゲームエンジン（Unity、UE）	レベルデザイン	オンライン、モバイル ゲームエンジン（UE/C++、シェーダー）	XR（VR/AR）、組み込み、iOS
企画・デザイン技術	2Dアート、3Dアート ゲーム研究			
ゲーム制作	ゲーム制作プロジェクト（チーム） JAM　JAM	ゲーム制作総合演習（チーム） ※産学連携 JAM　JAM	ゲーム制作総合演習（チーム/個人） 個人　個人	卒業制作 （チーム） JAM

英会話Ⅰ	英会話Ⅱ	英会話Ⅲ	英会話Ⅳ				
				キャリアデザイン	就職対策Ⅰ	就職対策Ⅱ	
ゲームC言語	ゲームC++	描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ	描画エンジン開発Ⅲ	オンラインゲームプロ	ゲームサウンドプロ	XRゲームプロ	iOSゲームプロ
ゲームC言語	ゲームC++	描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ	描画エンジン開発Ⅲ	オンラインゲームプロ	ゲームサウンドプロ	XRゲームプロ	iOSゲームプロ
ゲームC言語	ゲームC++	描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ	シェーダープログラミングⅠ	シェーダープログラミングⅡ	シェーダープログラミングⅢ	ゲームエフェクト制作演習	組み込み制御プロ
ゲームC言語	ゲームC++	描画エンジン開発Ⅰ・Ⅱ	シェーダープログラミングⅠ	シェーダープログラミングⅡ	シェーダープログラミングⅢ	ゲームエフェクト制作演習	組み込み制御プロ
ゲーム研究Ⅰ	ゲーム研究Ⅱ	ゲーム数学Ⅰ	ゲーム数学Ⅱ	ゲーム物理Ⅰ	ゲーム物理Ⅱ	ツール開発プログラミング	ゲーム研究Ⅲ
ゲーム研究Ⅰ	ゲーム研究Ⅱ	ゲーム数学Ⅰ	ゲーム数学Ⅱ	ゲーム物理Ⅰ	ゲーム物理Ⅱ	ツール開発プログラミング	ゲーム研究Ⅲ
ゲームプログラミングⅠ	ゲームプログラミングⅡ	ゲームプログラミングⅢ	ゲームプログラミングⅣ	ゲームAIプロⅠ	ゲームAIプロⅡ	ゲームAIプロⅢ	卒業制作演習（ゲーム）
ゲームプログラミングⅠ	ゲームプログラミングⅡ	ゲームプログラミングⅢ	ゲームプログラミングⅣ	ゲームAIプロⅠ	ゲームAIプロⅡ	ゲームAIプロⅢ	卒業制作演習（ゲーム）
ゲームCG概論	ゲームエンジンプロⅠ（Unity）	ゲームエンジンプロⅡ（UE）	レベルデザイン	ゲームエンジンプロⅢ（Mobile）	ゲームエンジンプロⅣ（UE/C++）	ゲームエンジンプロⅤ（Shader）	卒業制作演習（ゲーム）
ゲームPG概論	ゲームエンジンプロⅠ（Unity）	ゲームエンジンプロⅡ（UE）	レベルデザイン	ゲームエンジンプロⅢ（Mobile）	ゲームエンジンプロⅣ（UE/C++）	ゲームエンジンプロⅤ（Shader）	卒業制作演習（ゲーム）
ゲーム2Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅰ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	卒業制作演習（ゲーム）
ゲーム2Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅰ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	卒業制作演習（ゲーム）
ゲーム3Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅰ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	卒業制作演習（ゲーム）
ゲーム3Dアート基礎演習	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅰ	ゲーム制作プロジェクト演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅰ	ゲーム制作総合演習Ⅱ	ゲーム制作総合演習Ⅲ	ゲーム制作総合演習Ⅳ	卒業制作演習（ゲーム）
							卒業制作演習（ゲーム）
15	15	15	15	15	15	15	15

※カリキュラムは業界の動向等により変更されることがあります。